



**Educación  
Continua**  
TECNOLÓGICO DE MONTERREY

**Diplomado**

**Creando Experiencias Interactivas con  
Realidad Virtual y Realidad Aumentada**

---



**Tecnológico  
de Monterrey**

## Objetivo

Conocer y aplicar la tecnología de realidad virtual y aumentada desarrollando proyectos prácticos de experiencia interactiva en dispositivos móviles, computadoras personales y visores especiales de realidad virtual como Oculus Rift.

## Beneficios del programa:

- Estarás capacitado para crear aplicaciones con esta tecnología y aplicarla en diferentes áreas dentro de la empresa para darle valor agregado, crear un diferencial, etc.
- Podrás emprender proyectos con alto impacto en la sociedad.
- Desarrollar y publicar aplicaciones que te generen ingresos.

## Dirigido a:

Profesionales del área de desarrollo de *software* interesados en crear aplicaciones con la tecnología de realidad virtual y aumentada para crear mundos virtuales y extender la realidad con elementos digitales que se pueden aplicar en distintas áreas como capacitación, entretenimiento, visualización, mercadotecnia, educación, recorridos virtuales, etc.

## Contenido del programa

Diplomado de **6 módulos** que suma **96 horas** de estudio en total.

### Módulo 1. Imágenes 360°

(8 horas)

Conoce y aplica la tecnología de imágenes 360° para crear aplicaciones de visualización y recorridos virtuales.

1. *Hardware* para obtener imágenes 360°
2. SDK para visualizar imágenes 360°
3. *Software* para construir recorridos virtuales

### Módulo 2. Videos 360°

(8 horas)

Conoce y aplica la tecnología de videos 360° para crear aplicaciones de visualización y recorridos virtuales.

1. *Hardware* para obtener videos 360°
2. SDK para visualizar videos 360°
3. *Software* para construir recorridos virtuales

### Módulo 3. Realidad aumentada en iOS y Android

(24 horas)

Conoce y aplica la tecnología de realidad aumentada y SDK's en el desarrollo de aplicaciones que extienden el mundo real con elementos digitales usando la cámara de los dispositivos móviles.

1. Conceptos de realidad aumentada
2. SDK para aplicaciones de realidad aumentada
3. Aplicaciones nativas de realidad aumentada

## Módulo 4. Realidad virtual en iOS y Android

(24 horas)

Conoce y aplica la tecnología de realidad virtual y SDK's en el desarrollo de aplicaciones nativas que crean una experiencia inmersiva.

1. Conceptos de realidad virtual
2. SDK para aplicaciones de realidad virtual
3. Aplicaciones nativas de realidad virtual

## Módulo 5. Realidad aumentada con Unity

(16 horas)

Aprender a utilizar el motor Unity3D como herramienta para el desarrollo de aplicaciones multiplataforma con realidad aumentada.

1. Conocimiento y exploración de la herramienta Unity3D.
2. Desarrollo de realidad aumentada con ARKit para iOS.
3. Desarrollo de realidad aumentada con ARCore para Android.
4. Desarrollo de realidad aumentada con Vuforia para iOS y Android.

## Módulo 6. Realidad virtual con Unity

(16 horas)

Aprender a utilizar el motor Unity3D como herramienta para el desarrollo de aplicaciones multiplataforma con realidad virtual.

1. Desarrollo de aplicaciones móviles con realidad virtual (Cardboard).
2. Desarrollo de aplicaciones de escritorio con realidad virtual (Oculus Rift).

**Permítenos asesorar tu trayectoria profesional, será un gusto atenderte personalmente.**